

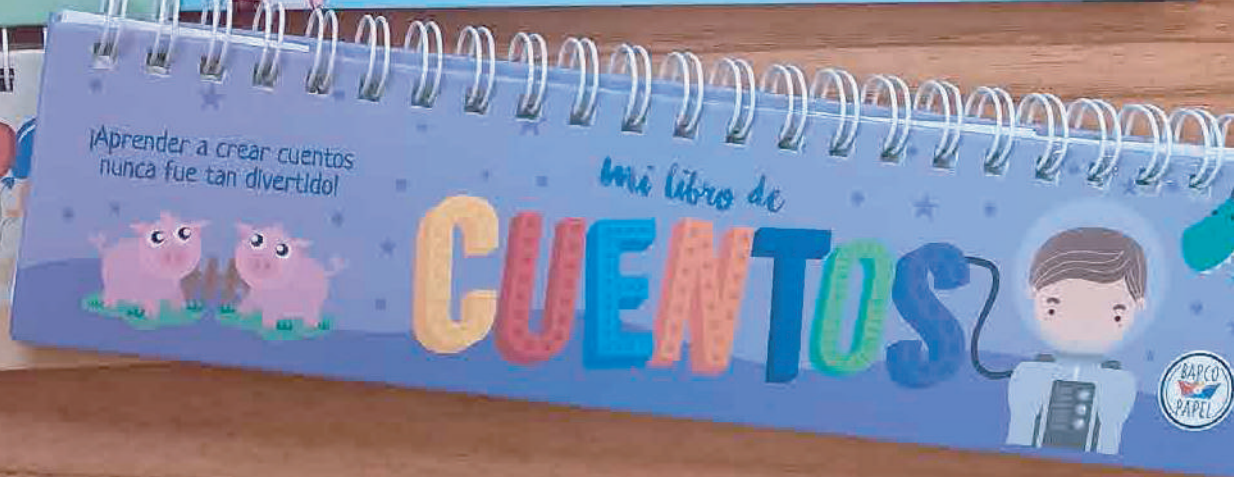
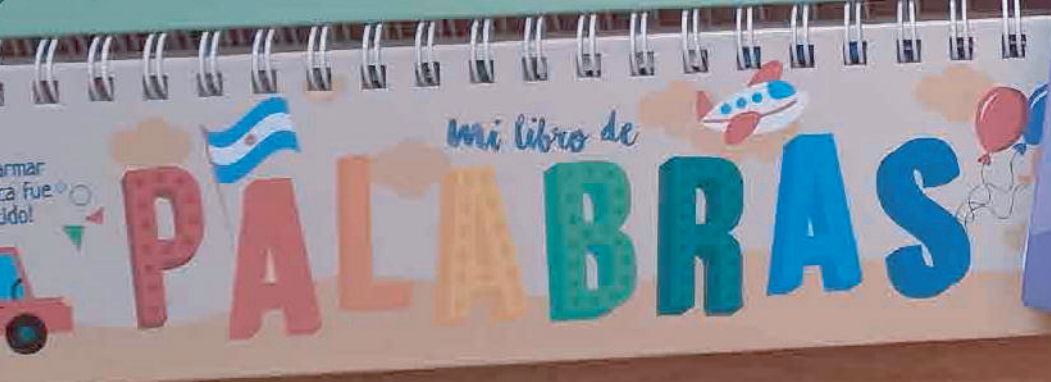
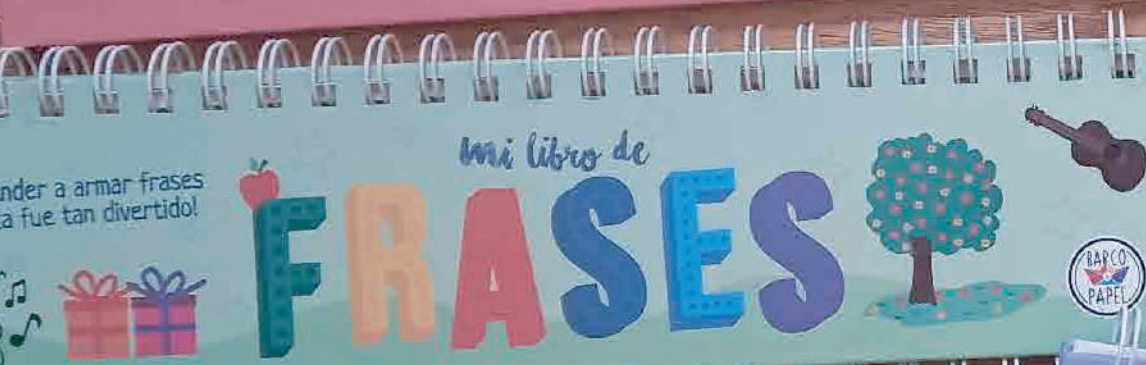
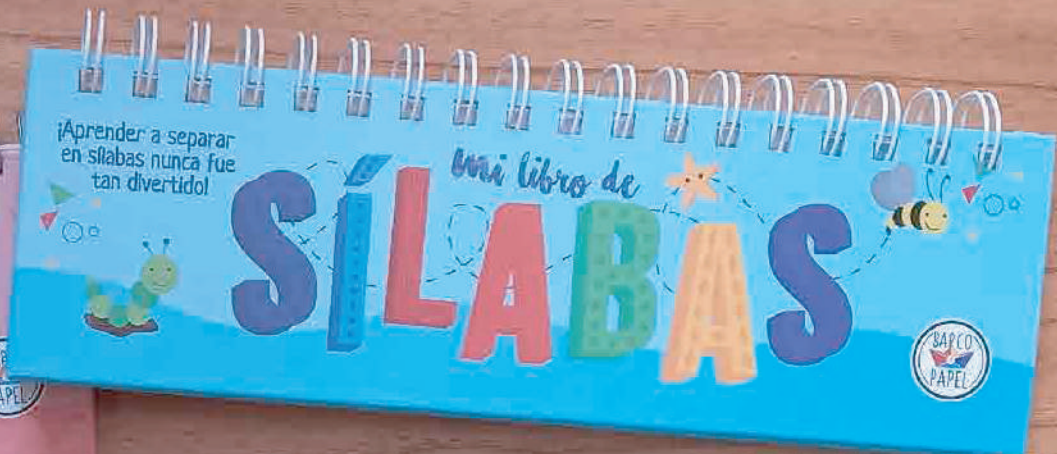


CATÁLOGO MAYORISTA



f @ BARCODEPAPELDIDACTICOS







MI LIBRO MÓVIL DE SÍLABAS

CARACTERÍSTICAS

Mi libro móvil de sílabas es una excelente herramienta que ayuda a lxs niñxs a reconocer las sílabas y permite que las combinen para armar distintas palabras. Mientras aprenden como se separan las sílabas se divierten armando palabras y reforzando el proceso de la lectura y escritura.

Tapa dura de cartón montado, anillado reforzado y hojas laqueadas para su mayor resistencia y duración.

MEDIDAS

8cm de alto x 25 cm de ancho.

CANTIDAD DE HOJAS

20.

CÓD. 225000

8 cm



25 cm



MI LIBRO MÓVIL DE FRASES

CARACTERÍSTICAS

Mi libro móvil de frases es una excelente herramienta que ayuda a los niños a combinar distintas palabras para formar una frase. Con este libro los chicos aprenden las partes que componen una oración y se divierten buscando distintos significados con las combinaciones.

Tapa dura de cartón montado, anillado reforzado y hojas laqueadas para su mayor resistencia y durabilidad.

MEDIDAS

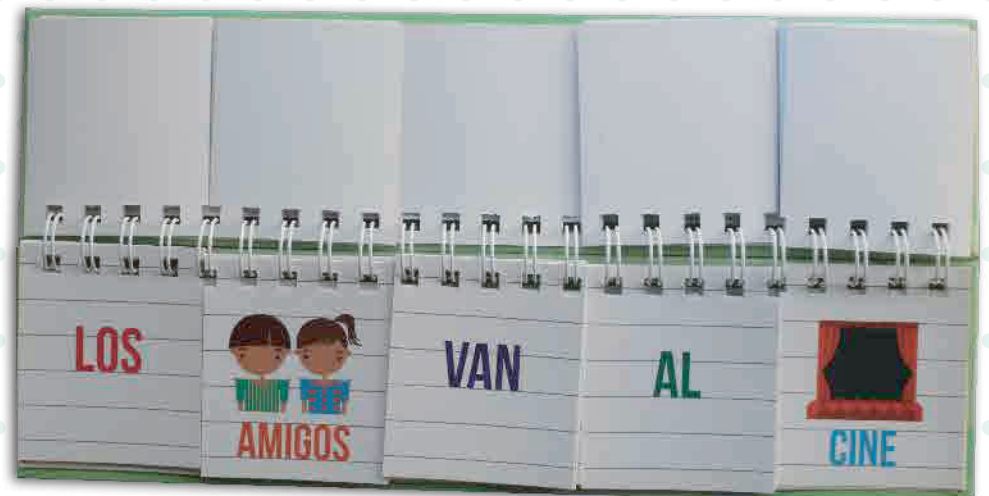
8cm de alto x 30 cm de ancho.

CANTIDAD DE HOJAS

20.

CÓD. 225001

8 cm



30 cm



MI LIBRO MÓVIL DE PALABRAS

CARACTERÍSTICAS

Mi libro móvil de palabras es una excelente herramienta que permite a los niños conocer todas las letras del abecedario y combinarlas para formar distintas palabras. Ayuda en el comienzo de la lectura y escritura, incluso puede usarse para armar palabras en Inglés e Italiano.

Tapa dura de cartón montado, anillado reforzado y hojas laqueadas para su mayor resistencia y duración.

MEDIDAS

8cm de alto x 32 cm de ancho.

CANTIDAD DE HOJAS

28.

CÓD. 225002

8 cm



32 cm



MI LIBRO MÓVIL DE SUMAS Y RESTAS

CARACTERÍSTICAS

Excelente herramienta que ayuda a los niños a reconocer los números del 0 al 10. También permite que descubran y aprendan unidades, decenas y centenas. Y contiene operaciones matemáticas para comenzar a sumar y restar.

Tapa dura de cartón montado, anillado reforzado y hojas laqueadas para su mayor resistencia y durabilidad.

MEDIDAS

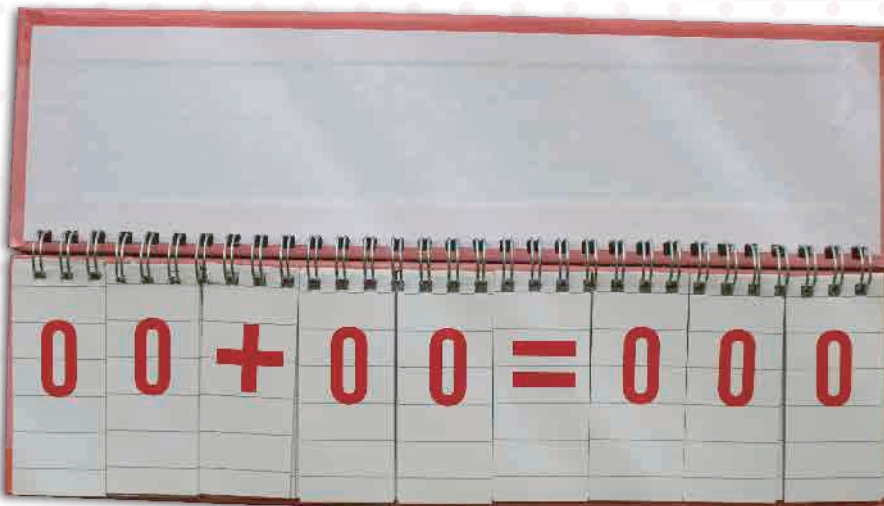
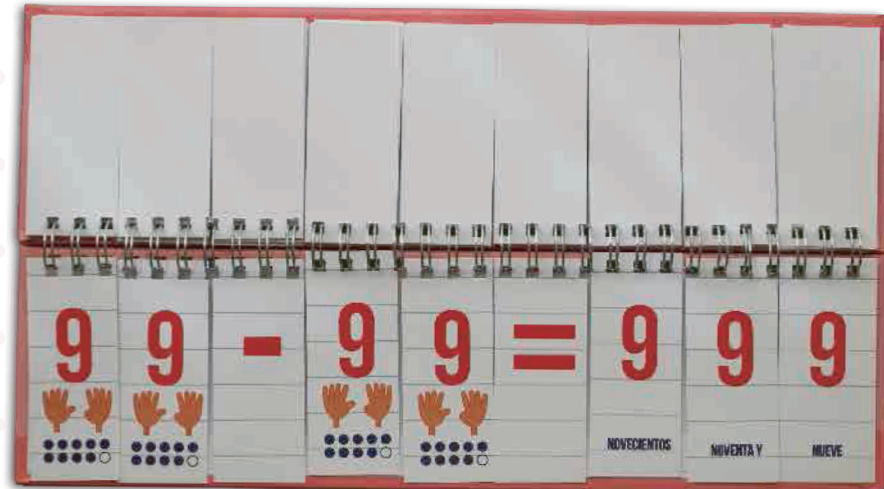
8cm de alto x 32 cm de ancho.

CANTIDAD DE HOJAS

10.

CÓD. 225003

8 cm



32 cm



MI LIBRO MÓVIL DE EMOCIONES

CARACTERÍSTICAS

Es una excelente herramienta para ayudar a lxs niñxs a reconocer cada emoción que lxs atraviesa. También les enseña a regular las emociones y expresarlas de forma positiva. Contiene distintas situaciones con todas las emociones para asociar a esa situación y distintas maneras de abordar lo que nos pasa cuando sentimos las distintas emociones. Hoja en blanco al final para poder completar con experiencias personales.

Tapa dura de cartón montado, anillado reforzado y hojas laqueadas para su mayor resistencia y duración.

MEDIDAS

8cm de alto x 25cm de ancho.

CANTIDAD DE HOJAS

26.

CÓD. 225004

8 cm



30 cm





MI LIBRO MÓVIL CUENTOS

CARACTERÍSTICAS

Una excelente herramienta para estimular la creatividad de lxs niñxs. Usan las distintas partes del libro como disparador para crear una historia, ¡donde todo lo que ocurre solo tiene el límite de la imaginación!

Tapa dura de cartón montado, anillado reforzado y hojas laqueadas para su mayor resistencia y duración.

MEDIDAS

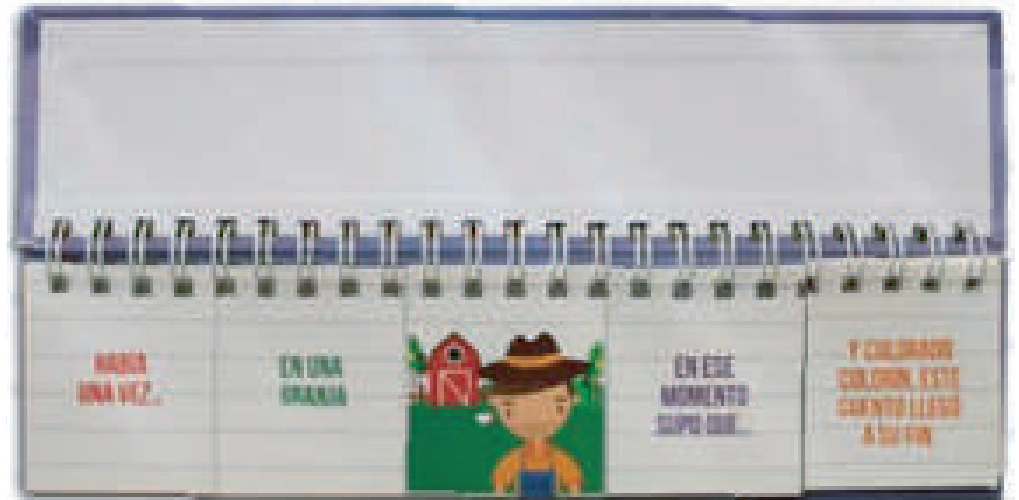
8cm de alto x 30cm de ancho.

CANTIDAD DE HOJAS

15.

CÓD. 225005

8 cm



30 cm



¡ATENCIÓN!
ESTO ES MINDFULNESS



CANTÉ PRI!



SÚPER VIAJE
DE EMOCIONES



¡TODOS A LA MESA!



EL GRAN CIRCO



PLAN ES CAPE



GRAN CHEF



SÚPER ROMPECABEZAS
CIRCULARES DE MADERA



3 EN 1
LOTERÍA+MEM OTEST+ALINEA4



ROMPECABEZAS
DE 150 Y 210 PIEZAS



¡ATENCIÓN! ESTO ES MINDFULNESS

CARACTERÍSTICAS

Mindfulness significa Atención Plena, es una manera de entrenar nuestra capacidad atencional hacia nosotros mismos, hacia lo que nos pasa en cada momento y también en nuestro entorno. Nos ayuda a regular la ansiedad y el estrés, a entender mejor nuestras emociones y a adaptarnos a distintas situaciones.

¡Atención! es un juego para grandes y chicos, que permite acercarnos a la practica del mindfulness y gozar de sus beneficios. Contiene un tablero en cartón montado con distintos casilleros donde a medida que se avanza cada uno propone trabajar con los distintos aspectos del mindfulness: Los sentidos, la respiración, el cuerpo y la compasión.

Es un juego colaborativo donde todos llegan a la meta y el primero en llegar colabora con el resto de los participantes para que logren el objetivo también.

CÓD. 225046



Elige un participante para que cante una canción para bailar. Todo el resto se para y baila hacia que la persona decida dejar de cantar. En ese momento todos vuelven y prestan atención a la respiración. ¿Cómo sienten la respiración?

1 2 3

Lleva la atención a tu cara, si estás tenso intenta relajarla. Hazé una pausa de 3 respiraciones atentas y tranquilas. Vuelve a llevar la atención a la cara. ¿Cómo te sentís?

1 2 3

Busca algo chiquito para comer como una galletita o una pascá de riva. Mirala atentamente, después intenta reconocer sus colores. Llévansele hacia a la boca y de la misma manera mastícala. ¿Cómo se sienta?

1 2 3

¡Cómo te sentís?

Elige a alguien que veas seguido y lo tengas mucho cariño, imaginá que desde tu corazón salen pensamientos amables hacia esa persona y repetilos varias veces como si fuese un sacerdote. Por ejemplo "Que tenga un lindo día" o "Que sea feliz". ¿Cómo te sentís después?

1 2 3

¡ATENCIÓN! ESTO ES MINDFULNESS

Mindfulness con los chicos

Quizás conozcas algo sobre Mindfulness antes de jugar, tal vez escuchaste esa palabra o quizás importa, te sugerimos que antes de jugar puedas entender mejor de que se trata:

Mindfulness en castellano quiere decir Atención a lo que está sucediendo en el momento, podemos aprender a poner atención y darnos a conocer también a calmar nuestra mente, a sentirnos felices también. Con Mindfulness mejor y puede ayudarnos para que nos vayamos a en la música.

¡ATENCIÓN! ESTO ES MINDFULNESS

GUÍA PARA PADRES, MADRES Y TUTORES

¿Qué puede aportar Mindfulness a los niños?

El impacto del estrés sobre la infancia. Existe un tipo de ansiedad adaptativa, niños y adultos por igual necesitan ser desafiados con el fin de crecer y desarrollarse. Sin embargo, en la actualidad esta ansiedad saludable es frecuentemente desviada por otra patológica donde el organismo responde como si estuviese amenazado cuando no lo necesita. El estrés se produce cuando las exigencias de la vida superan consistentemente nuestra capacidad de hacer frente a esas demandas. En la familia, cualquier actor estresado -niños, padres y otros adultos referentes- puede potenciar la exposición al estrés del resto.

Consecuencias. El estrés afecta la atención, la regulación emocional y el humor, así como los procesos del sueño y la disposición a la rutina diaria. Esto genera inconvenientes en los vínculos con los demás que refuerzan el circuito del estrés que el entorno se percibe como amenazante.





SÚPER VIAJE DE EMOCIONES

CARACTERÍSTICAS

El viaje de emociones es un juego para hablar de lo que nos pasa. Contiene un tablero, donde el recorrido es un viaje que se hace con todxs lxs participantes y el Gato Bigotes como acompañante. Al caer en distintos casilleros lxs jugadores levantan tarjeta que lxs invita a expresar sus emociones de diferentes maneras.

El primero el llegar se convierte en el Guía emocional de juego y colabora para que todos consigan terminar el juego.

MEDIDAS TARJETAS

8cm de alto x 12cm de ancho.



CÓD. 225050





GRAN CHEF

CARACTERÍSTICAS

¿Estás listx para convertirte en Gran Chef? El objetivo es poder hacer las recetas que propone el juego, utilizando dinero para comprar los alimentos en las distintas tiendas que tiene el recorrido del tablero. ¡Ojo! solo hay que comprar las cantidades exactas de cada ingrediente. Este juego te invita a entrenar las operaciones matemáticas en dos niveles posibles de dificultad. Es un juego inclusivo que trabaja las habilidades sociales de la vida diaria. Muy útil para trabajar tanto en autismo como en discapacidad cognitiva. Premiado por "Juguemos Juntos" en el concurso de diseño de juegos inclusivos. Desde los 6 años en adelante.

CONTENIDO

1 tablero, 1 grilla numérica, 18 tarjetas de misiones, 90 tarjetas de productos, 100 monedas, 58 billetes, 4 conos, 1 dado, 1 instructivo.

MEDIDAS DE LA CAJA

21cm x 21cm.

CÓD. 225045





¡TODOS A LA MESA!

CARACTERÍSTICAS

Todos a la mesa es un juego emocional, de conversación y de autoexpresión para todas las edades. Es una ocasión para compartir los pensamientos, expresar las emociones y afianzar la unión y el vínculo entre los jugadores. Contiene un tablero de cartón montado, y a medida que se va avanzando cada casillero invita a todos los jugadores a charlar sobre distintas temáticas. Contiene 50 tarjetas con distintos disparadores para conversar, hechas de cartulina barnizada.

El juego permite usarlo con el tablero e instrucciones o bien, usar las tarjetas solas para generar conversación en grupos.

MEDIDAS TARJETAS

8 cm de alto x 12cm de ancho.

CÓD. 225051





¡EL GRAN CIRCO!

CARACTERÍSTICAS

Con una propuesta diferente a todo llega El Gran Circo. Una cuerda floja a la que todos los personajes se suben en cada juego para llegar a la final. Todos los personajes participan siempre del juego y cada jugador puede mover en su turno a cualquier personaje. Cada participante va tirando sus cartas para mover a todos los personajes estratégicamente y lograr que el suyo llegue primero para ganar el juego. Una alternativa que propone El Gran Circo es el juego cooperativo. Donde los jugadores comparten un objetivo en común: lograr que todos los personajes crucen la cuerda floja en 35 movimientos o menos. Para esto será necesario trabajar en equipo y analizar en conjunto cada jugada que realicen los participantes en su turno. Además de entretener a los participantes, El Gran Circo estimula funciones cognitivas, ayuda a regular las emociones y trabaja habilidades sociales.

Contiene: 65 cartas, 12 losetas, 5 tarjetas de personaje, 5 conos, instrucciones del juego, guía para adultos y tutores.

CÓD. 225048





¡PLAN ESCAPE!

CARACTERÍSTICAS

Una mansión llena de habitaciones donde es muy fácil perderse y no encontrar la salida. La mansión puede desaparecer en cualquier momento, todos los participantes irán jugando estratégicamente sus tarjetas para poder salir antes de que eso suceda. El tablero se irá armando con las tarjetas de las distintos lugares de la mansión que vayan jugando cada uno de los participantes, y los personajes se van moviendo de un ambiente a otro para lograr escapar. Plan Escape ofrece dos opciones de juego. Competitiva: todos los jugadores compiten para salir primero de la mansión. Cooperativa: todos los participantes tienen que escapar de la mansión y para esto trabajarán en conjunto cada movimiento que realicen.

Contiene: 72 tarjetas, 6 fichas de personajes, instrucciones del juego.

CÓD. 225047

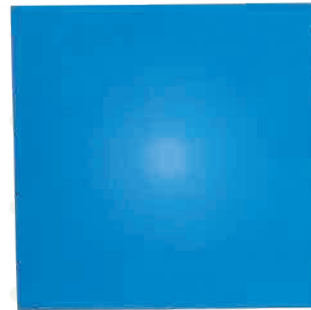


Plan Escape

Lo último que te acordás es que estabas en tu cama, a punto de dormirte. Ahora ves a tus mejores amigos que se despiertan en camas de una habitación bastante extraña con 8 puertas. Intentás recordar cómo llegaste ahí pero es inútil. Lo único que escuchás es silencio, te parece oír un "tic tac" de fondo. Hace frío. La piel se te eriza. En una pared ves un sobre, despacio y con temor lo abris. Dice: "bienvenidos a la mansión, fácil es llegar. El desafío es poder salir, no te queda mucho tiempo".

Objetivo del juego: Escapar de la mansión lo antes posible, hay muchos peligros. Para eso debés alcanzar la habitación que tiene la puerta de salida.

Edad recomendada: desde 8 años
Participantes: 2-6 jugadores
Duración: entre 10 y 30 minutos



CANTÉ PRI!

CARACTERÍSTICAS

Juego de rapidez y agudeza visual. ¡Super divertido y atrapante! Se reparte el mazo entre todxs lxs jugadores y se coloca una carta en el medio para comenzar, luego todxs al mismo tiempo dan vuelta una carta de su mazo hasta que algún participante encuentre la coincidencia de las imágenes o sombras. En ese momento se descarta y se continúa jugando con esa carta. Quien se quede sin cartas primero, gana.

Contiene 50 tarjetas. Cada tarjeta es de cartulina barnizada para su mayor duración.

MEDIDAS TARJETAS

12 cm de alto x 9cm de ancho.

CÓD. 225049



¡TOQUE Y GOL!

CARACTERÍSTICAS

Un juego para conocer y disfrutar el fútbol, sin importar el resultado.

Cada DT elige su equipo, lo acomoda en la cancha y comienza el juego. Hay diferentes reglas para cada movimiento y la definición es por el azar de los dados.

El objetivo es ser el primer participante en convertir dos goles.

Dos jugadores o dos equipos.

A partir de los 6 años.

CÓD. 225052



YOGUIS Y YOGUINIS

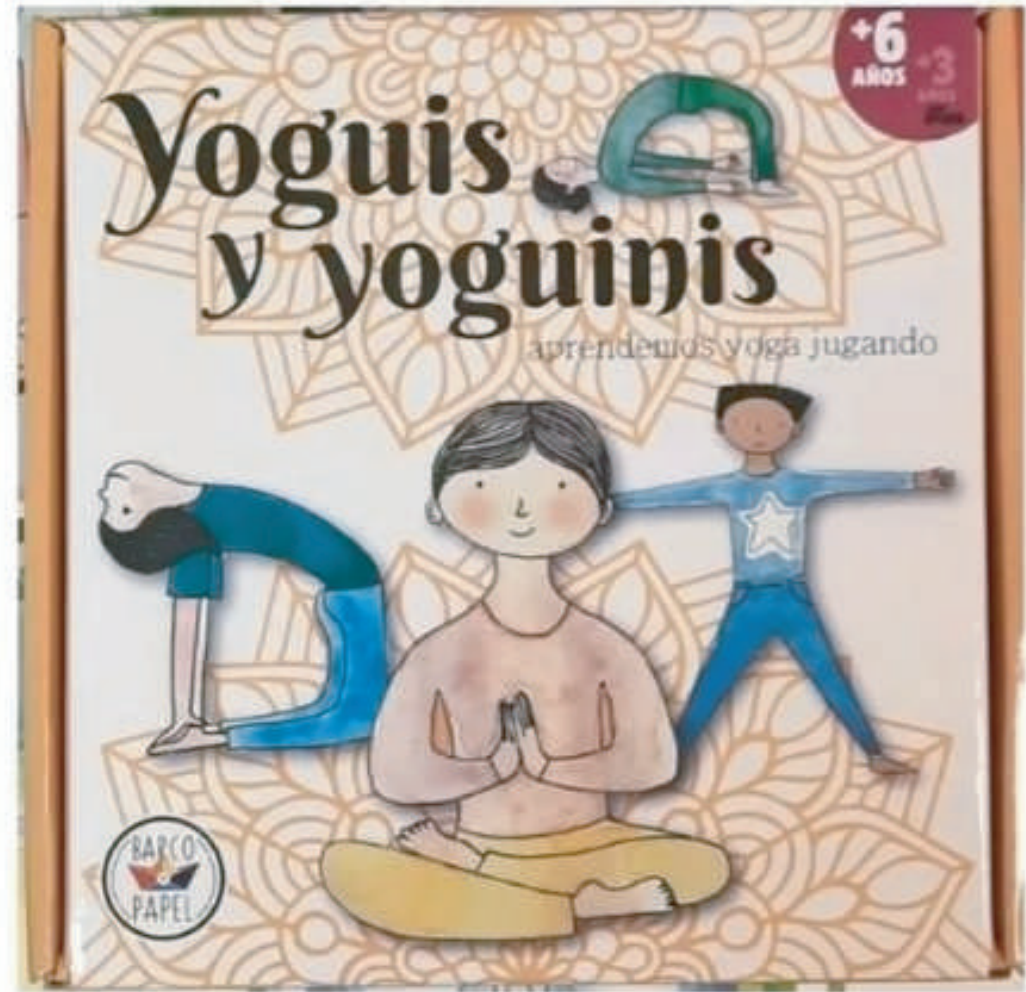
CARACTERÍSTICAS

Consiste en un recorrido en tablero donde a medida que los jugadores avanzan pueden sacar diferentes tarjetas. Cada una de ellas tiene distintas posturas de Yoga y respiraciones para aprender y practicar.

Las tarjetas vienen en una eco bolsa, ATENTI a la belleza de estas ilustraciones hechas en acuarela por Maria Tabakman, quien junto a Luciana Groio han creado este juego que tenemos el placer de editar desde Barco de papel.

Contiene: 1 tablero, 4 fichas, 1 dado, 50 tarjetas de posturas y respiraciones, medalla de Guía, eco bolsa para tarjetas, instructivo y guía de posturas.

CÓD. 225053





3 EN 1 LOTERÍA + MEMOTEST + ALINEA 4



CARACTERÍSTICAS

¡Mucho contenido para aprender jugando! Piezas de cartón montado laminadas, súper duraderas. Cada juego trae su bolsa ecológica para guardarlos individualmente. 3 temáticas: Cuerpo humano - Dinosaurios - Las emociones. Sugeridos para niños de 3 años en adelante.

TAMAÑO CAJA:

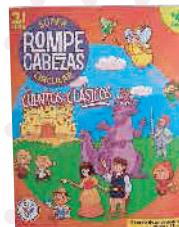
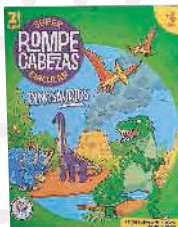
30cm x 24cm x 5cm.



CÓD. 225035 DINOS
CÓD. 225036 CUERPO HUMANO



SUPER ROMPECABEZAS CIRCULAR DE MADERA



CARACTERÍSTICAS

Rompecabezas circular de madera. 3 temáticas para elegir: La ciudad, Dinos y Cuentos clásicos. Cada uno con 2 rompecabezas para armar de 40cm y 25cm, con 34 y 22 piezas respectivamente. Las piezas son de madera super resistentes. Sugeridos para niños de 4 años en adelante.

TAMAÑO CAJA:

30cm x 24cm x 5cm.

CÓD. 225023 DINOS

CÓD. 225024 CIUDAD





SUPER ROMPECABEZAS CIRCULAR DE MADERA “LA SELVA”

CARACTERÍSTICAS

Rompecabezas circular de madera.
Con nueva temática: LA SELVA.
con 2 rompecabezas para armar de 40cm y 25cm,
con 34 y 22 piezas respectivamente. Las piezas son
de madera super resistentes. Sugeridos para niños
de 4 años en adelante.

TAMAÑO CAJA:

40cm x 25cm

CÓD. 225023





CARTAS EDUCATIVAS



TAURIO

educards ABECEDARIO Y NÚMEROS

CARACTERÍSTICAS

Juego de cartas con libro de actividades: 50 Cartas llenas de colores, hermosas ilustraciones y mucho contenido para aprender jugando. Ideales para trabajar y reforzar vocabulario, con gran potencial educativo y divertidos juegos sugeridos para disfrutar en familia, con amigos o dentro del aula junto con el docente. Contiene el abecedario completo y los números del 1 al 20. Viene con dos cartas con distintos juegos de observación que invitan a aprender utilizando los sentidos, la percepción y permiten que los niños tomen sus propias decisiones, cuando tienen que elegir objetos o participantes. Las cartas tienen un tamaño más grande que el de un naipe común, lo cual resulta muy atractivo para los niños y muy útil para enseñar en grupos. Son laminadas para su mayor duración, y tienen sus puntas redondeadas, lo que las hace apropiadas para la manipulación de los más chicos.

MEDIDAS CARTAS

12,5 cm de alto x 8,5 cm de ancho.

CÓD. 225070





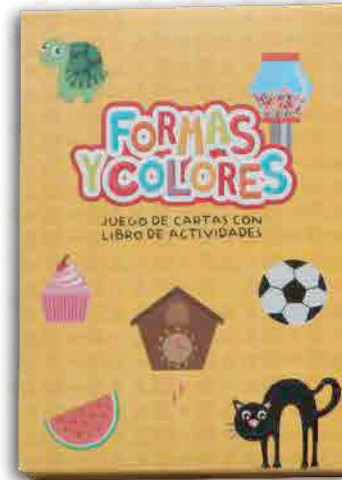
educards FORMAS Y COLORES

CARACTERÍSTICAS

Juego de cartas con libro de actividades: 50 Cartas llenas de colores, hermosas ilustraciones y mucho contenido para aprender jugando. Ideales para trabajar y reforzar vocabulario, con gran potencial educativo y divertidos juegos sugeridos para disfrutar en familia, con amigos o dentro del aula junto con el docente. Contiene formas geométricas y ejemplos reales de cada forma a modo de ilustración. También trabaja todos los colores con objetos de la vida cotidiana para ilustrar cada uno. Viene con dos cartas con distintos juegos de observación que invitan a aprender utilizando los sentidos, la percepción y permiten que los niños tomen sus propias decisiones, cuando tienen que elegir objetos o participantes. Las cartas tienen un tamaño más grande que el de un naipes común, lo cual resulta muy atractivo para los niños y muy útil para enseñar en grupos. Son laminadas para su mayor duración, y tienen sus puntas redondeadas, lo que las hace apropiadas para la manipulación de los más chicos.

MEDIDAS CARTAS

12,5 cm de alto x 8,5 cm de ancho.



CÓD. 225071

educards
ANIMALES DEL MUNDO

CARACTERÍSTICAS

Juego de cartas con libro de actividades: 50 Cartas llenas de colores, hermosas ilustraciones y mucho contenido para aprender jugando. Ideales para trabajar y reforzar vocabulario, con gran potencial educativo y divertidos juegos sugeridos para disfrutar en familia, con amigos o dentro del aula junto con el docente. Contiene imágenes que trabajan los distintos climas que hay en el planeta, las 4 estaciones y los meses que corresponden a cada estación y junto con eso las prendas de vestir que utilizamos habitualmente. Viene con dos cartas con distintos juegos de observación que invitan a aprender utilizando los sentidos, la percepción y permiten que los niños tomen sus propias decisiones, cuando tienen que elegir objetos o participantes. Las cartas tienen un tamaño más grande que el de un naipe común, lo cual resulta muy atractivo para los niños y muy útil para enseñar en grupos. Son laminadas para su mayor duración, y tienen sus puntas redondeadas, lo que las hace apropiadas para la manipulación de los más chicos.

MEDIDAS CARTAS

12,5 cm de alto x 8,5 cm de ancho.



12,5 cm



8,5 cm

CÓD. 225072

educards

LAS ESTACIONES, EL CLIMA Y LA ROPA

CARACTERÍSTICAS

Juego de cartas con libro de actividades: 50 Cartas llenas de colores, hermosas ilustraciones y mucho contenido para aprender jugando. Ideales para trabajar y reforzar vocabulario, con gran potencial educativo y divertidos juegos sugeridos para disfrutar en familia, con amigos o dentro del aula junto con el docente. Contiene imágenes que trabajan los distintos climas que hay en el planeta, las 4 estaciones y los meses que corresponden a cada estación y junto con eso las prendas de vestir que utilizamos habitualmente. Viene con dos cartas con distintos juegos de observación que invitan a aprender utilizando los sentidos, la percepción y permiten que los niños tomen sus propias decisiones, cuando tienen que elegir objetos o participantes. Las cartas tienen un tamaño más grande que el de un naipe común, lo cual resulta muy atractivo para los niños y muy útil para enseñar en grupos. Son laminadas para su mayor duración, y tienen sus puntas redondeadas, lo que las hace apropiadas para la manipulación de los más chicos.

MEDIDAS CARTAS

12,5 cm de alto x 8,5 cm de ancho.



CÓD. 225073

educards

ASOCIACIONES Y SECUENCIAS

CARACTERÍSTICAS

Juego de cartas para trabajar asociaciones y secuencias. Con las cartas de asociaciones se trabaja números, colores y objetos conocidos para los niños.

En las cartas de secuencias se trabajan 5 situaciones de 3 partes cada una, donde se grafican escenarios comunes para los chicos.

Contiene 4 tarjetas con juegos y libro con actividades. Las cartas están laminadas para su mayor duración y tienen sus puntas redondeadas.

MEDIDAS CARTAS

12,5 cm de alto x 8,5 cm de ancho.

CÓD. 225078





educards EL MERCADO

CARACTERÍSTICAS

Juego de cartas con libro de actividades: 50 Cartas llenas de colores, hermosas ilustraciones y mucho contenido para aprender jugando. Ideales para trabajar y reforzar vocabulario, con gran potencial educativo y divertidos juegos sugeridos para disfrutar en familia, con amigos o dentro del aula junto con el docente. Trabaja todos los grupos de alimentos saludables que podemos encontrar en un mercado. Viene con dos cartas con distintos juegos de observación que invitan a aprender utilizando los sentidos, la percepción y permiten que los niños tomen sus propias decisiones, cuando tienen que elegir objetos o participantes.

Las cartas tienen un tamaño más grande que el de un naipe común, lo cual resulta muy atractivo para los niños y muy útil para enseñar en grupos. Son laminadas para su mayor duración, y tienen sus puntas redondeadas, lo que las hace apropiadas para la manipulación de los más chicos.

MEDIDAS CARTAS

12,5 cm de alto x 8,5 cm de ancho.



CÓD. 225075



educards MI RUTINA Y LA HORA

CARACTERÍSTICAS

Juego de cartas con libro de actividades: 50 Cartas llenas de colores, hermosas ilustraciones y mucho contenido para aprender jugando. Ideales para trabajar y reforzar vocabulario, con gran potencial educativo y divertidos juegos sugeridos para disfrutar en familia, con amigxs o dentro del aula junto con el docente. Viene con dos cartas con distintos juegos de observación que invitan a aprender utilizando los sentidos, la percepción y permiten que los niños tomen sus propias decisiones, cuando tienen que elegir objetos o participantes. Las cartas tienen un tamaño más grande que el de un naipes común, lo cual resulta muy atractivo para los niños y muy útil para enseñar en grupos. Son laminadas para su mayor duración, y tienen sus puntas redondeadas, lo que las hace apropiadas para la manipulación de los más chicos.

MEDIDAS CARTAS

12,5 cm de alto x 8,5 cm de ancho.



12,5 cm

8,5 cm

CÓDIGO 225075



educards EMOCIONES

CARACTERÍSTICAS

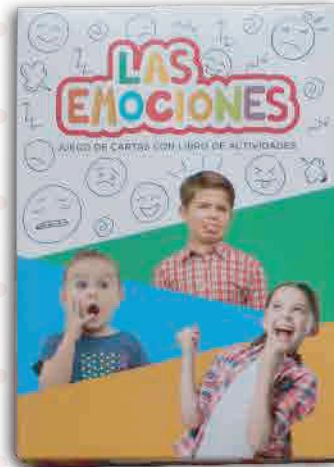
Juego de cartas con todas las emociones para jugar y divertirse mientras se aprende a reconocer y expresar cada emoción que experimentamos. Contiene libro de actividades y 4 tarjetas con ideas de juegos.

Cada emoción está representada por imágenes reales de niños de diferentes edades. Las cartas están laminadas para su mayor duración y tienen sus puntas redondeadas.

MEDIDAS CARTAS

12,5 cm de alto x 8,5 cm de ancho.

CÓD. 225079



12,5 cm

8,5 cm

educards
EMPIEZO A ESCRIBIR

CARACTERÍSTICAS

Juego de cartas con grafismos, abecedario y números marcados para iniciarse en la escritura. Cada carta esta laminada para poder usarse todas las veces que se desee.

Los niños siguen las líneas punteadas usando el marcador y forman letras, números y formas.

Contiene actividades sugeridas y marcador con borrador. Las cartas estan laminadas para su mayor duración y tienen sus puntas redondeadas.

MEDIDAS CARTAS

12,5 cm de alto x 8,5 cm de ancho.

CÓD. 225077





educards

EMPIEZO A ESCRIBIR CURSIVA MAYÚSCULA Y MINÚSCULA

CARACTERÍSTICAS

Cartas educativas para aprender a escribir con la letra cursiva.

Contiene todo el abecedario, y ejemplos de palabras y oraciones para practicar.

También trabaja reglas ortográficas y distintos sonidos.

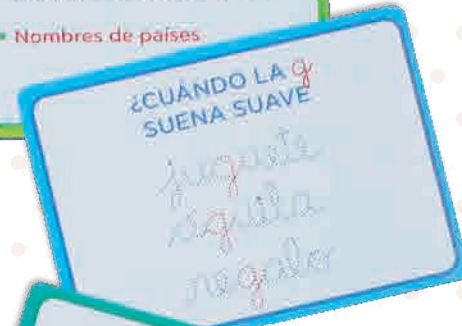
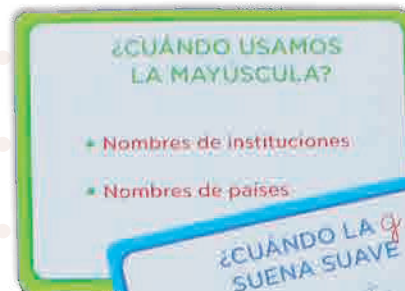
Laminadas para que puedan escribir y borrar todas las veces que quieran.

Cantidad de cartas 48. Contiene 1 marcador con borrador.

MEDIDAS CARTAS

12,5 cm de alto x 8,5 cm de ancho.

CÓD. 225076





COLECCIÓN EDUCARDS EN INGLÉS

CARACTERÍSTICAS

Los mismos mazos de la colección en español

- . Abecedario y números.
- . Formas y colores.
- . Estaciones, el clima y la ropa.

Ideales para trabajar y reforzar vocabulario, con gran potencial educativo y divertidos juegos sugeridos para disfrutar en familia, con amigxs o dentro del aula junto al docente. Las cartas tienen un tamaño más grande que el de un naipes común, lo cual resulta muy atractivo para lxs niñxs y muy útil para enseñar en grupos. Son laminadas para su mayor duración, y tienen sus puntas redondeadas, lo que las hace apropiadas para la manipulación de lxs más chicxs. 50 cartas por mazo.

MEDIDAS CARTAS

12,5 cm de alto x 8,5 cm de ancho.



CÓD. 225080 ALPHABET & NUMBERS

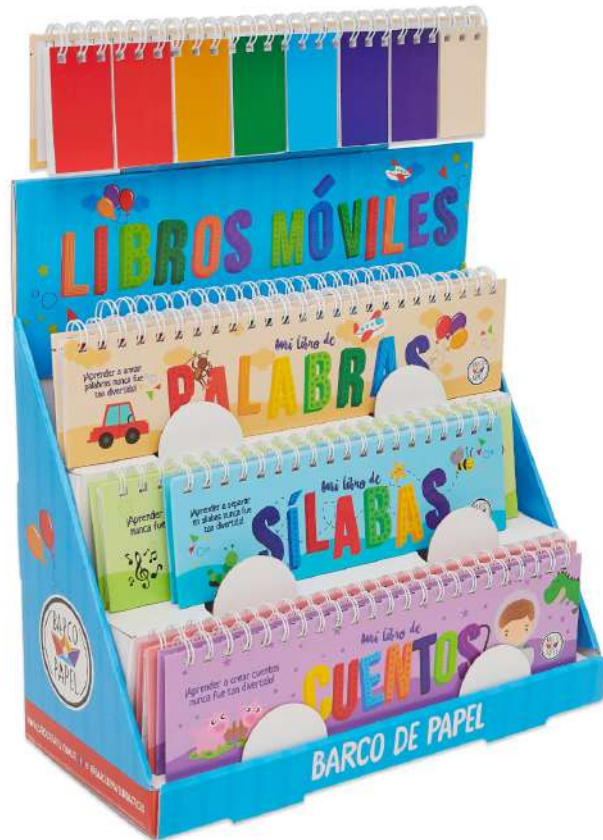
CÓD. 225081 SHAPES & FORMS

CÓD. 225082 SEASON, WEATHER & CLOTHES





EXHIBIDORES CON CARGA



¡Consultá con tu vendedor/a para tener tu exhibidor!